

DAFTAR RUJUKAN

- Afifah Fatihakun Ni'mah Wahidah, Pentingnya Mengetahui Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini Dan Stimulasinya, *Jurnal Pendidikan Raudhatul Athfal*, Vol. 4, No. 1, 2021.
- Anisa Lusiana Komara, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Kartun, *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 11 No. 2, 2022.
- Anita Mariyani, *Perkembangan Kemampuan Bahasa Anak Melalui Penggunaan Media Flash Card di TK IT Al-Kautsar Kota Bengkulu*. Skripsi: IAIN Bengkulu, 2018.
- Atik Mufidah, Perkembangan Kemampuan Bahasa Anak Usia 4-5 Tahun, *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, Vol. 4, No. 2, 2021.
- Buna'i, *Buku Ajar Metodologi Penelitian*, Pamekasan: STAIN Pamekasan Prees, 2006.
- Burhan Bungin, *Penelitian Kualitatif*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2007.
- Choirun Nisak Aulina, *Metodologi Pengembangan Bahasa Anak Usia Dini*, Sidoarjo: UMSIDA Pers, 2018.
- Dermawati, *Perkembangan Berbahasa Anak Usia Dini Melalui Metode Bercerita di TK Islam Nurhasanah Kec. Suka Bumi Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2019/2020*, Skripsi: UIN Raden Intan Lampung, 2018.
- Enny Zubaidah, Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini Dan Teknik Pengembangannya di Sekolah, *Cakrawala Pendidikan*, Vol. 3, No. 3, 2004.
- Faundra Purnama, Pengembangan Alat Permainan Edukatif Bahasa Indonesia Berbasis Multimedia Interaktif, *Teknodika*, Vol. 13, No. 2, 2015.
- Gunawan, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2019.
- Hamzah Pagarra, *Media Pembelajaran*, Gorontalo: Badan Penerbit UNM, 2022.
- Herman Dwi Surjono, *Multimedia Pembelajaran Interaktif*, Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- Hermansyah Trimantara, Mengembangkan Bahasa Anak Usia 4-5 Tahun Melalui Alat Permainan Edukatif Puzzle, *Al Athfaal: Jurnal Ilmiah Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 2, No. 1, 2019.

<https://bieproduction.com/pengertian-dan-manfaat-video-animasi-bagi-pendidikan/>, diakses pada tanggal 22 Januari 2024

Imam Gunawan, *Metode Penelitian Kualitatif Teori Dan Praktik*, Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014.

Irjus Indrawan, *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*, Banyumas: CV. Pena Persada, 2020,

Jusuf Soewadji, *Pengantar Metodologi Penelitian*, Jakarta: Mitra Wacana Media, 2012.

Khotijah, Strategi Pengembangan Bahasa Pada Anak Usia Dini, *Elementary*, Vol. 2, No.2, 2016.

Lexy J Moleong, *Metode Penelitian Kualitatif*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2017.

Linda Dwiyantri, Optimalisasi Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini Melalui APE, *Senaster:Prosiding Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan*, Vol. 1, No. 1, 2019.

Meidiana Puspita Sari, Analisis Perbedaan Penggunaan Media Video Animasi Dengan Buku Cerita Bergambar Terhadap Hasil Belajar, *ELSE: Elementary School Education Journal*, Vol. 7, No. 1, 2023.

Much Deiniatur, Pembelajaran Bahasa Pada Anak Usia Dini Melalui Cerita Bergambar, *Elementary*, Vol. 3, No. 1, 2017.

Muhammad, *Metode Penelitian*, Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2011.

Mujiati, *Perkembangan Kemampuan Bahasa Anak Menggunakan Permainan Kotak Pintar Melalui Media Bagan Lepasn Pada Kelompok A Raudhatul Athfal Darussa'adah Palangka Raya*, Skripsi: IAIN Palangkaraya, 2020.

Nana Syaodih Sukmadinata, *Metode Penelitian*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.

Ni Made Liana Candra Dewi, Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Video Animasi, *Jurnal Edutech Undiksha*, Vol. 8, No. 1, 2021.

S. Margono, *Metode Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta, 2010.

Suci Midsyahri Azizah, Pengembangan Bahasa Anak Usia Dini Melalui Metode Role Playing, *Al-MIKRAJ: Jurnal Studi Islam dan Humaniora*, Vol. 2, No. 1, 2021.

Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2016.

Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta:Rineka Cipta, 2013.