

## ABSTRAK

Luluk Sukmawati, 2023, Stimulasi Kemampuan Membaca Melalui Bermain Label Ikan Untuk Anak Usia 4-5 Tahun Di Tk Al-Ihsan Buddagan, Skripsi, Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah, IAIN Madura.

Pembimbing: Mulyadi, S.S,M.Pd

**Kata Kunci:** Bermain, Membaca, Anak Usia dini.

Membaca merupakan salah satu aspek penting yang harus dikuasai oleh anak untuk mengembangkan kemampuan membaca di kemudian hari. Usia saat seseorang belajar kata-kata adalah kunci untuk memahami bagaimana seseorang mampu membaca dikemudian hari. Membaca merupakan salah satu keterampilan dari aspek bahasa yang termasuk dalam bahasa tulis yang bersifat reseptif. Pengembangan bahasa ada yang bersifat reseptif (dimengerti, diterima) dan ekspresif (dinyatakan).

Berdasarkan hal tersebut, maka fokus penelitian ini yang *pertama* yaitu Bagaimana Peningkatan Kemampuan Membaca Oleh Guru Melalui Bermain Label Ikan Untuk Anak Usia 4-5 Tahun Di TK Al-Ihsan Buddagan *kedua* yaitu Bagaimana hasil dan kendala Peningkatan Kemampuan Membaca Oleh Guru Melalui Bermain Label Ikan Untuk Anak Usia 4-5 Tahun Di TK Al-Ihsan Buddagan.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis deskriptif yang mana sumber data diperoleh dari hasil wawancara, observasi dan dokumentasi dari beberapa informan seperti guru dan siswa, sedangkan untuk pengecekan dan kekuatan pengamatan melalui triangulasi.

Hasil dari penelitian ini yaitu Peningkatan kemampuan membaca anak usia dini umur 4-5 tahun oleh guru, di sekolah TK Al-Ihsan Buddagan, melalui permainan label ikan, bisa meningkatkan kemampuan membaca anak, selain itu anak-anak juga tidak bosan dalam mengikuti kegiatan pembelajaran sampai selesai dikarenakan anak-anak bisa bermain sambil belajar. Hasil yang didapat yaitu anak-anak bisa mengenal huruf dengan baik, mengingat huruf dari A sampai Z dengan baik, dan anak-anak juga bisa membaca sebagian kata meskipun tidak dalam bentuk kalimat. Adapun kendalanya yaitu kurangnya kreatifitas guru dalam pembuatan media, membutuhkan waktu yang lama untuk menerapkan permainan ini.