

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	6
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	7
F. Asumsi Penelitian	7
G. Hipotesis Penelitian	8
H. Definisi Istilah	8
I. Kajian Penelitian Terdahulu	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Kajian Teoritik tentang Penggunaan Gadget.....	12
a. Pengertian Gadget.....	12
b. Jenis – Jenis Gadget	13
c. Manfaat Penggunaan Gadget	14
d. Intensitas Penggunaan Gadget	15
e. Dampak Positif dan Dampak Negatif dari Penggunaan Gadget.....	17
f. Solusi Agar Anak Usia Dini tidak Ketergantungan dalam menggunakan Gadget.....	18
B. Kajian Teoritik Tentang Perkembangan Emosional.....	20
a. Pengertian Emosi	20

b. Ciri – Ciri Emosi.....	22
c. Jenis – Jenis Emosi	23
d. Pengelompokan Emosi.....	24
e. Mekanisme Emosi.....	25
BAB III METODE PENELITIAN	27
A. Rancangan Penelitian.....	27
B. Populasi dan Sampel	27
C. Instrumen Penelitian	28
D. Pengumpulan Data	31
E. Analisis Data.....	33
BAB IV DESKRIPSI, PEMBUKTIAN HIPOTESIS, DAN PEMBAHASAN	35
A. Deskripsi Data.....	35
B. Pembuktian Hipotesis	46
C. Pembahasan	48
BAB V PENUTUP	53
A. Kesimpulan	53
B. Saran	54
DAFTAR RUJUKAN	56
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	
LAMPIRAN – LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	